

Sumida STEAM Fes 2025

出展のご案内

2026年1月11日 開催

主催： 特定非営利活動法人サクラテンペスタ & iU HubLab

後援： 墨田区教育委員会

見て、触れて、未来をうごかす

本イベントは、参加した子どもたちが「正解探し」から脱却し
自らの探究心に火をつける「最高の問い」を発見する場です。
「観戦の熱狂」「展示での探究」「社会との接続」を循環させることで
学びと未来のキャリアを橋渡しします。

未来の探究者たちの“問い”を共に引き出してくださる皆様のご出展を心よりお待ちしております。

01 体験・発見型の出展

子ども達の「おもしろい!」「もっと知りたい!」という純粋な好奇心を引き出す、直感的な体験をご提供ください。

製品等の実演・体験ブース

STEAMミニワークショップ

大学・高専等の研究室紹介

02 実践・支援型の出展

発見した楽しさを、学校や家庭で仲間と共に実践できる「次の一歩」をご提供ください。

チーム／クラブ活動の事例紹介

学校・家庭での実践ガイド

技術メンタリング・相談会

03 社会・キャリア接続型の出展

STEAMの学びが、実社会の課題解決や自分のキャリアにどう結びつくのかを、リアルな事例でお示しください。

企業・研究機関の紹介

社員・研究者との対話コーナー

技術が暮らしを変える事例

Sumida STEAM Fes開催概要

- 開催日時：2026年1月11日(日) (10日(土)準備日)
- 開催場所：iU (情報経営イノベーション専門職大学) 墨田キャンパス
- 主催：特定非営利活動法人サクラテンペスタ & iU HubLab
- Sumida STEAM Fesの主な目的
 - 認知を広げる: FIRST®/STEAMの魅力を 体験×ICT で伝える
 - 参入を後押し: 学校・地域の 新規チーム立ち上げ を相談／情報で支援
 - 実戦で強くする: プレ大会 × アクティブラーニング で競争力を底上げ
 - 世界へつなぐ: 英語発表・国際交流で 主体的・対話的 な学びを促進
 - 産官学で育てる: 自治体・企業・大学と共創し、イノベーションとFIRST Tech Challengeへの 参入モデル を創出
- Sumida STEAM Fesの内容
 - FIRST Tech Challenge 2025-2026シーズンの練習試合 (日本8チーム、韓国2チーム、アメリカ6チーム参加予定)
 - FIRST LEGO League(FLL)、FIRST Tech Challenge(FTC)を初めとする各種ロボコンチーム、企業による出展
 - 子ども向けSTEAMワークショップの開催
- ターゲット (来場目標：500名)
 - FIRST Tech Challengeへの参加を検討している教員・学生(中高生)
 - STEAMや国際交流に興味のある子どもとその保護者(小学生～高校生)

昨年度の様子(FTC日本プレ大会2024)

開催：2024年12月22日

来場者：約120名



出展のメリット

子どもたちの「もっと知りたい！」に応えることが
皆様の未来、そして日本の未来に繋がります

未来の仲間・後継者との出会い

- STEAMに関心を持つ意欲的な子ども達・学生と直接対話し、将来の学生やメンバー候補との早期接点を創出
- 活動の魅力を次世代に直接伝え、未来の研究者や活動の後継者を育成

活動の認知向上と連携の機会

- 日頃の研究成果や活動内容を、来場者や他の出展者・協賛企業等へ効果的にアピールし認知度を向上
- 異分野の研究者、団体、企業と交流し、共同研究や合同イベントなど新たな連携を創出

次世代育成を通じた社会貢献

- 子どもたちの知的好奇心に火をつけ学校では得られない「本物」の学びを提供
- 学びが未来のキャリアに繋がることを示し次世代イノベーターの育成に貢献

FIRSTとは？

STEMを「体験」で学ぶアメリカ発の国際的な教育プログラム

- ロボットづくりを通して、モノづくり×チームワーク×課題解決を学ぶ

主なプログラム

- FIRST Lego League（小・中）（参加学生：60万人）
- FIRST Tech Challenge（中・高）（参加学生：9万人）
- FIRST Robotics Competition（高）（参加学生：8万人）



FIRSTプログラムの特徴

- 「More Than Robots®」の実践による、**技術と人間力を兼ね備えた人材の育成**
 - ロボットづくりを通したリーダーシップやチームワーク、倫理観の学習
- 実社会をテーマにしたプロジェクト学習による、**実践的な問題解決能力の習得**
 - チームでの役割分担や協力を通し、設計から改善までのサイクルを体験
- プロセスを重視した多面的な評価による、**総合的な探究力と社会貢献意識の醸成**
 - 試合成績だけでなく、設計ノートやプレゼンテーション、社会貢献活動も評価の対象

FIRST Tech Challengeとは

戦略が鍵を握る「2対2」のチーム戦

18インチ（約45cm）ロボットを製作し、2対2アライアンスで毎シーズンの新ゲームに挑戦
自律→手動の2フェーズで得点、設計・プログラミング・戦略で競う

他チームとのつながり（アライアンス）

試合ごとに味方が入れ替わるランダム編成
勝利の鍵は情報共有／戦略調整／相互支援

Coopertition®、**Gracious Professionalism®**の文化のもと、競い合いながら協力し成長

ロボットだけじゃない、チーム全体の成長

生徒主導の“ミニ企業”型チーム運営
役割分担・進行管理・資金調達・広報まで実践
成果＋エンジニアリングノート／プレゼン／コミュニティ貢献を総合評価



Sumida STEAM Fes 2025の特徴

Sumida STEAM Fes 2025は、FTCの試合に加え
大学・企業によるSTEAM展示を通じてコミュニティを拡大し
子どもたちのキャリアパスを広げるイベントです

FTCの試合を間近で体感



子どもたちが全力で戦う
姿を見て大きな刺激に

同年代、教員の方を含む
参加検討者の意思決定材料に

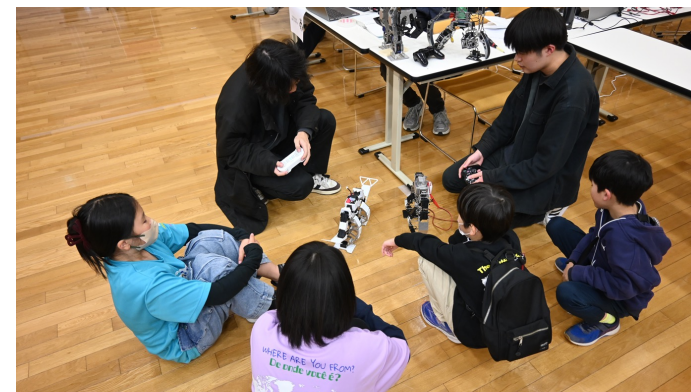
多彩な展示&コミュニティ交流



大学・企業等による多彩な
展示で興味分野が広がる

「自分に合うSTEAM体験」を
自由に探せる場に

未来のキャリアパスを発見



企業や大学の先輩から
キャリアのヒントを得る

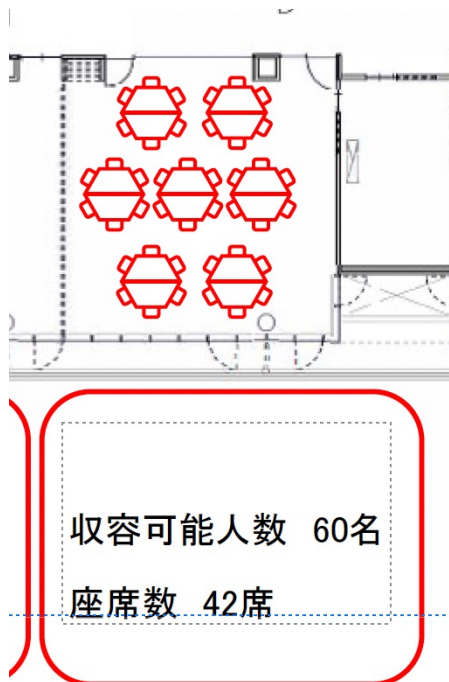
「好き」が「仕事」に繋がる
ヒントを発見

出展 サイズ・料金

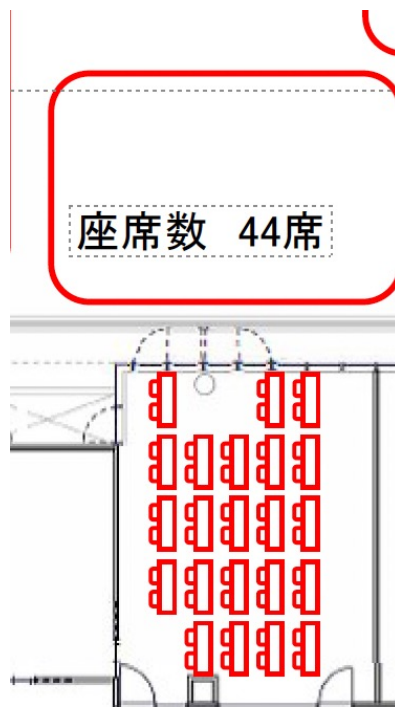
- 出展料金
 - 無料
- 出展スペースの大きさ
 - 希望に応じて運営側で決定
 - (詳細は次ページを参照)
- 設備
 - 付属
 - 机、テーブル、電気
 - 必要に応じて
 - プロジェクター
 - ホワイトボード
 - インターネット回線

展示スペース

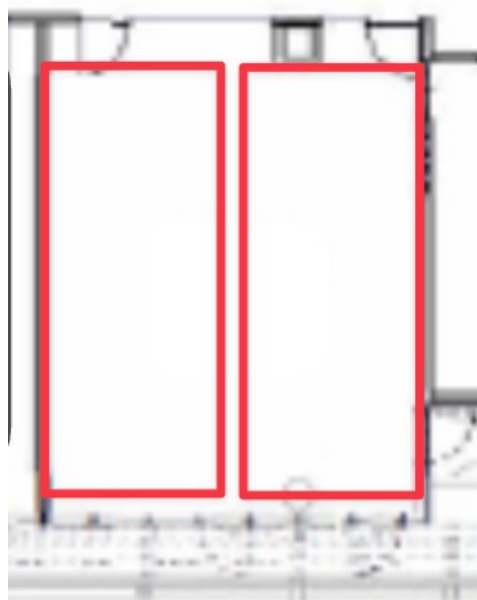
教室 (大) (約80m²)



教室 (小) (50m²)



教室 (ハーフ) (25m²)



参考：教室の様子

出展スケジュール

- 出展申込、出展内容調査 提出締め切り
 - 2025年11月28日(金)
- 出展確定
 - 2025年12月初旬

イベントスケジュール

1/10(土) 準備日

12:00~17:00	各チーム練習・出展者設営
17:00~19:00	交流会
20:00	会場クローズ

1/11(日) 本番

8:00~9:30	開場 試合準備
9:30~10:00	開会式
10:00~12:30	予選
13:20~14:20	昼休憩
14:20~14:40	決勝セレクション
14:40~16:30	決勝
17:00~17:30	閉会式
18:00~	撤収
20:00	会場クローズ

感謝とお問い合わせ先

ご覧頂き、ありがとうございました。

皆様のSumida STEAM Fesへの出展をお待ちしております。

オンライン・対面での説明も可能ですので、
以下までご連絡ください。

【問い合わせ先】

担当者：特定非営利活動法人サクラテンペスタ 理事長 寺崎 優葵

電話番号：[090-8800-6909](tel:090-8800-6909)

メールアドレス：contact@sakura-tempesta.or.jp

付録：FTC世界大会での企業ブースの様子



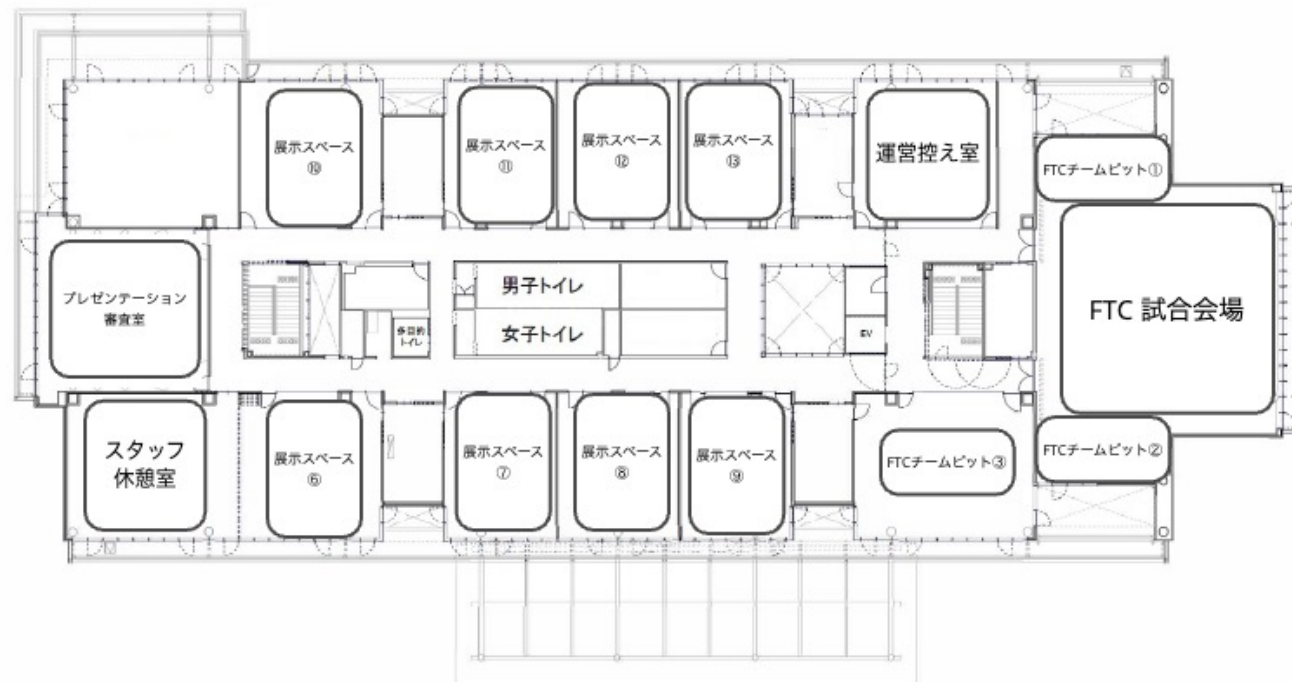
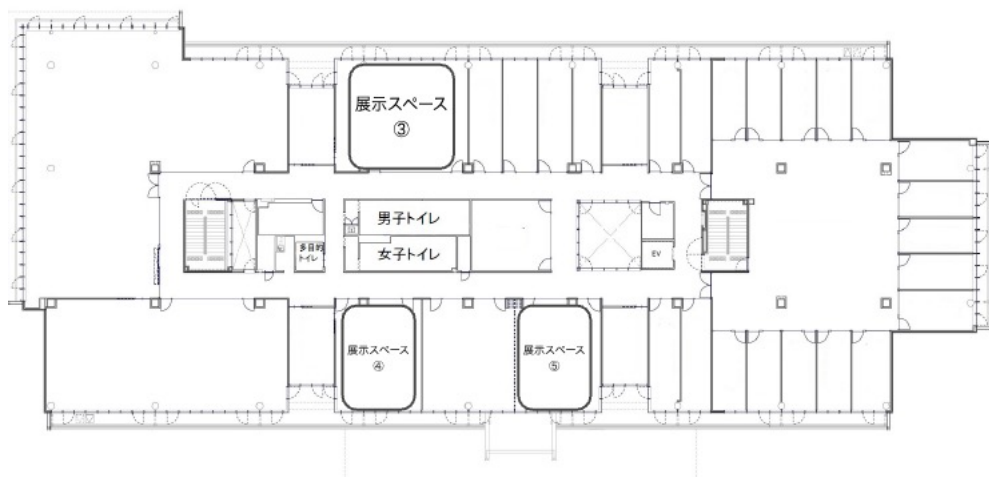
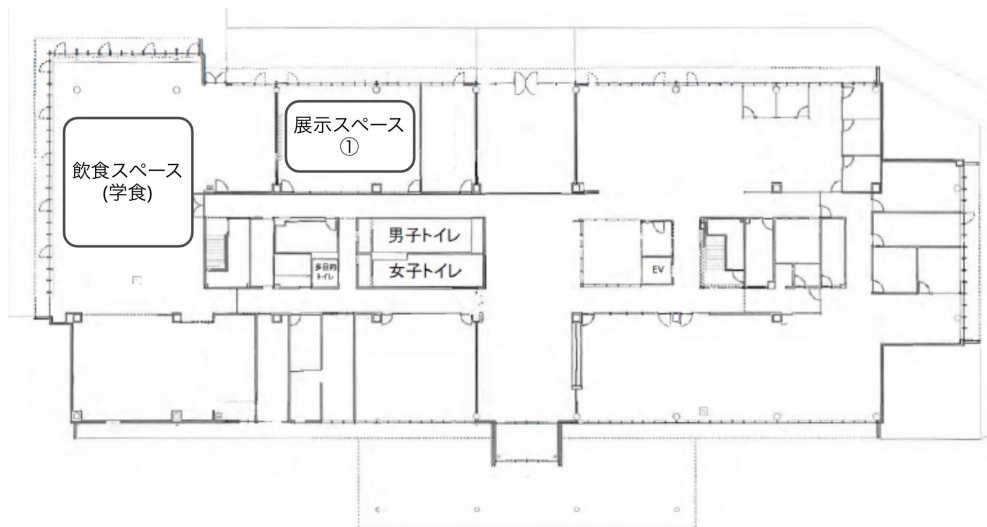
企業様の製品・プロダクトの展示

従業員の方との交流ブース



出典：<https://www.revrobotics.com/blog/first-championship-2025/>
<https://www.youtube.com/watch?v=2q8np51LTHw>

付録：Sumida STEAM Fes 会場図(予定)



付録： 特定非営利活動法人サクラテンペスタ 紹介

2025年9月1日 時点

団体概要

法人名 特定非営利活動法人サクラテンペスタ

設立 2021年1月（任意団体設立:2017年）

所在地 千葉県千葉市若葉区若松町361-58

役員

理事長	寺崎 優葵
副理事長	廣瀬 悠人
理事	中嶋 花音
理事	河本 敏志
理事	富山 健
監事	高木 梨名



事業内容 STEAM普及事業
ロボットコンテストチーム運営事業

事業内容 - 概要

STEAMイベント・ワークショップの開催



子ども達にSTEAMの楽しさを
知ってもらうためSTEAMイベント
ワークショップを実施

ロボットコンテストチーム運営



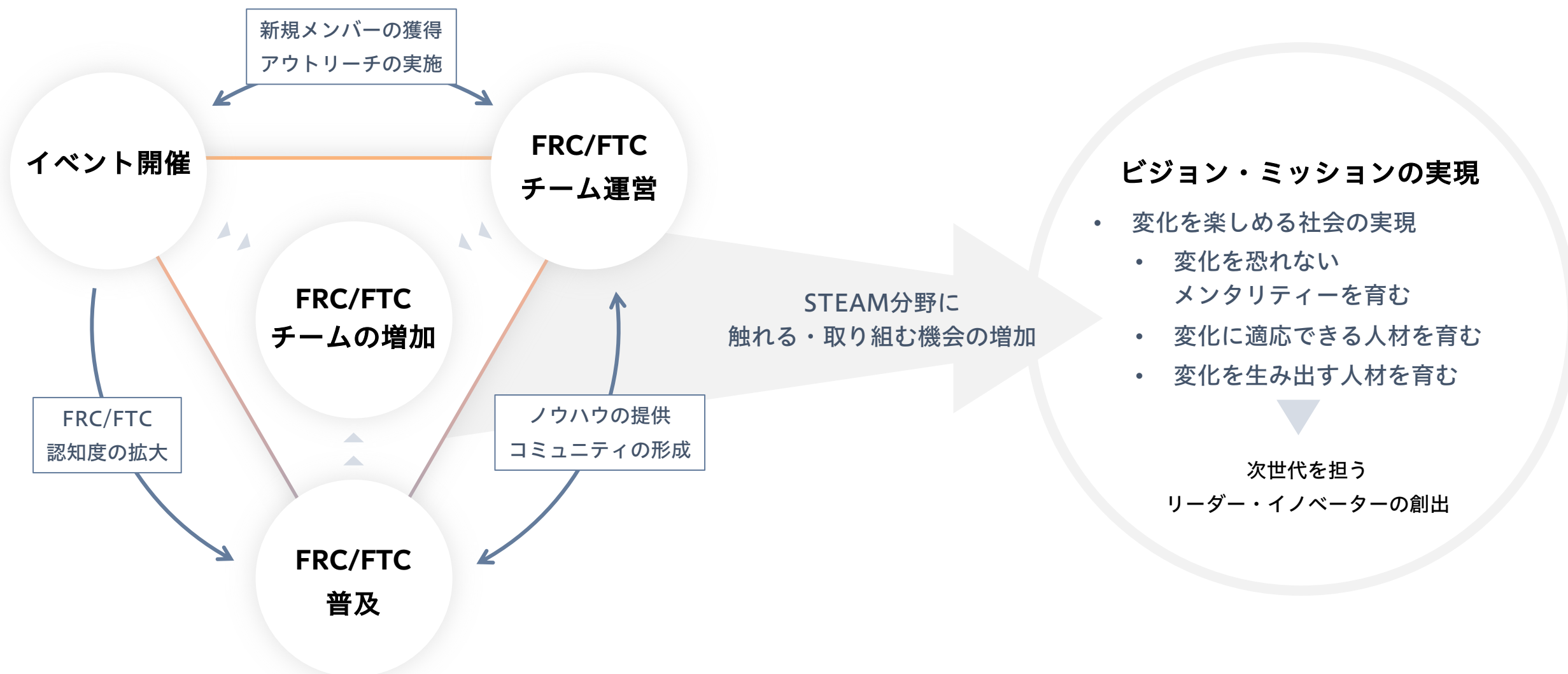
FRC/FTCへ出場する
「中高生団体SAKURA Tempesta」を
運営し、中高生へのSTEAMスキル及び
社会で求められるスキルを習得する
環境を提供

FRC/FTC普及活動



日本国内におけるFRC/FTCの普及活動
及び日本チームへの支援活動を実施

NPO法人サクラテンペスタの事業



これまでの実績

- 2017年から2025年までの実績

ワークショップ等 開催回数

累計100回以上

イベントでのリーチ数

累計10,000人以上

ロボコンチーム 参加者数

累計110人以上

FRC・FTC 実績

受賞した賞の数：10個 世界大会出場回数：5/8回

Our Achievements

サポーターの皆様

Jera



BOSCH

nulab



MiSUMi

DESIGN&PRINTING
D&Pmedia

Y M I R L I N K



B-EN-C



AUTODESK

K YOUR PARTNER
KOSUMOSU
送迎バス・観光バスのことならコスモスバス



EY Building a better
working world



SAKURA internet

上記に加え、クラウドファンディング等を通じてご支援くださった企業・個人の皆様